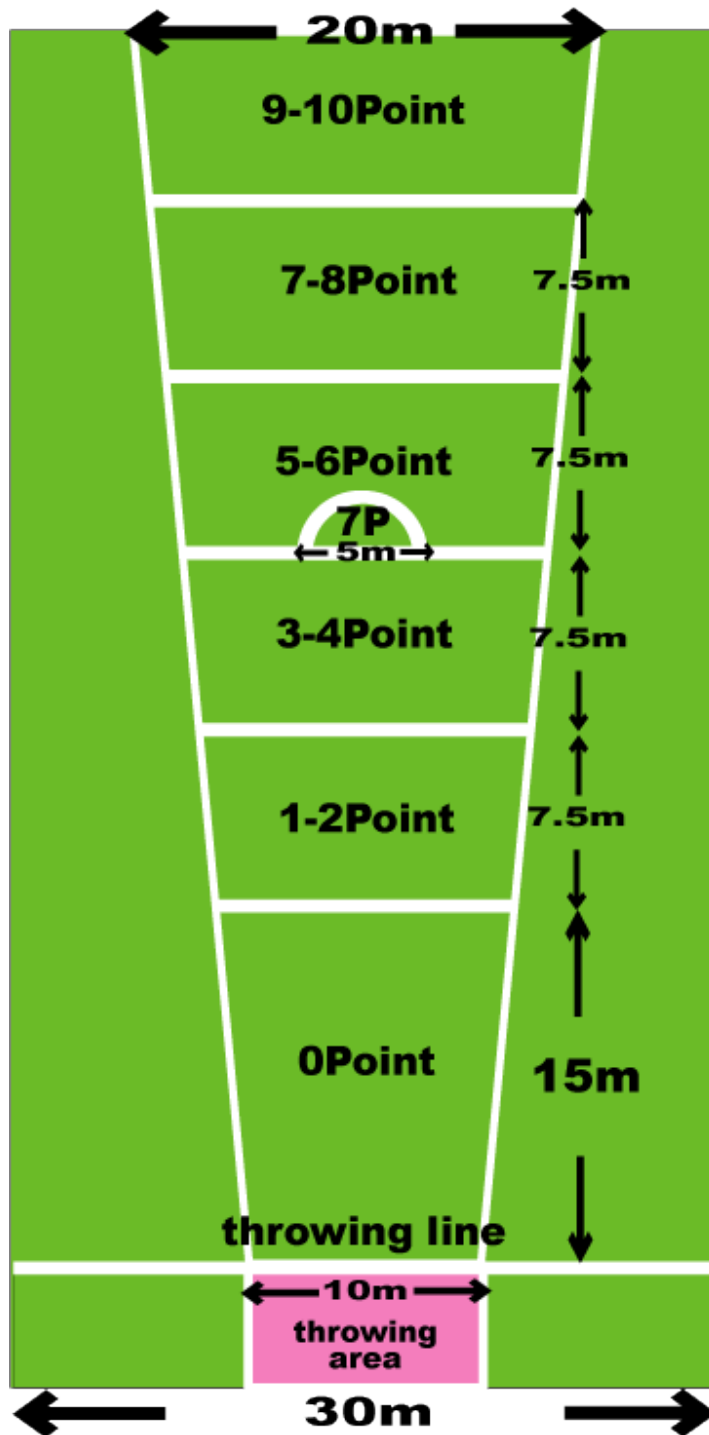


制限時間(各ラウンド)	60秒
2ラウンド制	2ラウンドの合計ポイントにて順位を確定 合計ポイントが同ポイントの場合、第2ラウンドのポイントの高いほうが優位とする
使用できるディスクの枚数	1枚
使用できるディスクの種類 (公認ディスク)	<ul style="list-style-type: none"> ・HERO DISC ファストバックタイプ ・Wham-O FRISBEE ファストバックタイプ ・Discovering The World ファストバックタイプ ・Hyper Flite Flying Disc ファストバックタイプ
認められている行為について	<ul style="list-style-type: none"> ・フィールド全域において犬またはディスクに触れることは可能です。 ・競技中フィールド内を自由に移動可能です。 ・プレイヤーは犬が異なっていれば2チーム以上でも参加することができます。
競技中終了・失格になる行為について	<ul style="list-style-type: none"> ・スローしたディスクがフェンス(ネット)の外へ出た場合、その時点でラウンドの終了とする。 ※その際、終了直前までのポイントは有効とする。 ・スポーツマンシップに反する行為 ・フィールド内にディスク以外の物を持ち込んだ場合。(おやつ、リード、ボール、おもちゃ等) ・計測スタート後にキャップ・リストバンド・タオル等を故意的にではなくても使用したとジャッジが判断した場合はその時点で失格となる。 ・申告せずにメス犬が発情期を迎えている場合 ・犬に危険な行為を求めた場合 ・競技中にディスクを追う目的以外でフィールド外に出た場合は失格となる。 ・競技中にディスクを追う目的でフィールド外に出た場合、10秒以上経過した時点で失格となる。 ※カウントコールはありません ※ジャッジがストップウォッチで計測します ・フィールド内において糞尿行為があった場合は、その段階で失格となる。 糞尿行為とは、出た・出ないではなく、行為に入った段階とする。 ※競技中に限らず、入場の瞬間から退場口より外へ出るまでが対象となる。 ・狂犬病・伝染病の予防接種を受けていない犬の参加は認められない。 ・過度に犬が攻撃的な場合 ・プレイヤーが犬に暴力を加える行為 ・参加する全てのプレイヤーは、競技前に行われるプレイヤーズミーティングに参加しなければならない。 ・入退場の際、選手又は犬が故意にフェンス又はフラッグをまたいだ場合 ・競技タイム計測前、フィールド内に入場の瞬間からタイムカウント開始までの間に、スロー・トス・ローラー及びディスクパフォーマンス等のスロー行為が確認された場合

コート図



スローイングエリア

コート図内のピンクの部分のスローイングエリアになります。
スローイングエリア内からのスローのみが有効とされます。
MCによりチーム名をコールされ「カウントダウン」のコールがかかった時点より10カウントが始まります。
「スタート」コールがかかる前にスローイングエリア内にて準備が完了しなくてはなりません。
10カウント以内(スタートコールがかかるまで)にスローイングエリア内にプレイヤーと犬が入っていなかった場合、ペナルティーとして**2ポイント減点**となります。(そのラウンドよりの減点となり、ラウンドポイントが0ポイント以下にはならないものとします。)

スローイングが無効になる場合	<p>競技中すべてのスローイングの際、10mの間隔で置かれたコーンの間を犬が通過していきなくてはなりません。</p> <p>犬が通過していなかった場合、そのスローは無効となります。</p> <p>スローイングの際、プレイヤーがスローイングラインを著しく踏む、または、ラインを超えてのスローの場合、フットフォルトとなり無効スローとなります。</p>
ポイント確定条件	<p>スローされたディスクを犬が空中でキャッチし、ポイントエリアに着地した時点でポイント確定とする。</p> <p>着地の際、しっかり犬の口の中にディスクがあることが条件として含まれます。</p> <p>※着地直後、ディスクが犬の口の中よりこぼれ落ちた場合は無効とします。</p> <p>ボーナスポイントエリア(コート図 半径2.5mの半円 7Pの表記の部分)のポイント確定条件は、上記の条件以外に着地の際に犬の足のいずれかが入っていればボーナスポイントが加点されるものとします。</p> <p>ただし、3ポイント・4ポイントエリアをまたいでいた場合は除外されます。</p> <p>ボーナスポイントエリア以外のポイントエリアでのキャッチポイントは着地したエリアのポイントが加点されません。</p> <p>ただし、ラインをまたいでキャッチの場合は、低いほうのポイントが加点されます。</p> <p>各エリアのポイント設定は以下のとおりになります。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ 0m～ 15m 0ポイント ・ 15m～22.5m 1ポイント ジャンピングキャッチの場合 2ポイント ・ 22.5m～30m 3ポイント ジャンピングキャッチの場合 4ポイント ・ 30m～37.5m 5ポイント ジャンピングキャッチの場合 6ポイント ・ 半円のエリア 7ポイント ジャンピングキャッチの場合でも同じ ・ 37.5m～45m 7ポイント ジャンピングキャッチの場合 8ポイント ・ 45m～52.5m 9ポイント ジャンピングキャッチの場合 10ポイント ・ 上記のポイントエリア以外はすべて0ポイントとなります。 <p>ジャンピングキャッチは犬がディスクを空中でキャッチした際、犬の4本の足すべてが地面から離れていることが条件です。</p>
ポイントにならないケース	<ul style="list-style-type: none"> ・犬がディスクをキャッチ出来なかった場合 ・犬がディスクをキャッチする前に地面またはネット等にディスクが接触した後にディスクをキャッチした場合 ・犬がスタートする際、コーンの間を通過していない状態でディスクをキャッチした場合 ・プレイヤーがスローイングする際、フットフォルトをしていた場合 ・ポイントエリア外でのキャッチの場合