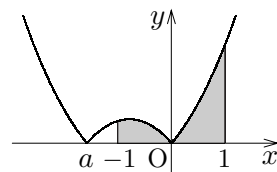


$$[1] \quad g(x) = ax + 3, \quad f(x) - g(x) = x^2 + 3 - (ax + 3) = x(x - a)$$

(1) $a \leq -1$ のとき

$$\begin{aligned} I(a) &= 3 \int_{-1}^1 |x(x-a)| dx \\ &= 3 \int_{-1}^0 (-x^2 + ax) dx + 3 \int_0^1 (x^2 - ax) dx \\ &= 3 \left[-\frac{1}{3}x^3 + \frac{a}{2}x^2 \right]_{-1}^0 + 3 \left[\frac{1}{3}x^3 - \frac{a}{2}x^2 \right]_0^1 \\ &= -3 \left(\frac{1}{3} + \frac{a}{2} \right) + 3 \left(\frac{1}{3} - \frac{a}{2} \right) = -3a \end{aligned}$$

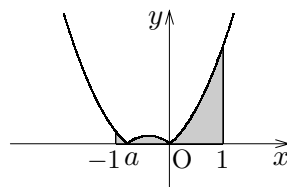


$I(a)$ は $a \leq -1$ において単調減少であるから,

$$\text{最小値は } I(-1) = \boxed{03} \quad (1)(2)$$

(2) $-1 \leq a \leq 0$ のとき

$$\begin{aligned} I(a) &= 3 \int_{-1}^1 |x(x-a)| dx \\ &= 3 \int_{-1}^a (x^2 - ax) dx + 3 \int_a^0 (-x^2 + ax) dx + 3 \int_0^1 (x^2 - ax) dx \\ &= 3 \left[\frac{1}{3}x^3 - \frac{a}{2}x^2 \right]_{-1}^a + 3 \left[-\frac{1}{3}x^3 + \frac{a}{2}x^2 \right]_a^0 + 3 \left[\frac{1}{3}x^3 - \frac{a}{2}x^2 \right]_0^1 \\ &= 2 \times 3 \left(\frac{a^3}{3} - \frac{a^3}{2} \right) - 3 \left(-\frac{1}{3} - \frac{a}{2} \right) + 3 \left(\frac{1}{3} - \frac{a}{2} \right) \\ &= \boxed{-1} a^3 + \boxed{00} a + \boxed{02} \quad (3)(4) \quad (5)(6) \quad (7)(8) \end{aligned}$$



$$I'(a) = -3a^2 \leq 0$$

より, $I(a)$ は $-1 \leq a \leq 0$ において単調減少であるから,

$$\text{最小値は } I(0) = \boxed{02}, \quad \text{最大値は } I(-1) = \boxed{03} \quad (9)(10) \quad (11)(12)$$

[2] 1回の試行において,

$$\text{取り出した 2 個の玉の色が異なる確率は } \frac{2 \times 2}{4C_2} = \frac{2}{3}$$

$$\text{取り出した 2 個の玉の色が同じである確率は } \frac{2}{4C_2} = \frac{1}{3}$$

(1) ゲーム G_5 において, 得点が 2^3 となるのは 2 回続けて異なる色の 2 個の玉を取り出し, 3 回目に同じ色の 2 個の玉を取り出す場合であるから,

$$\text{得点が } 2^3 \text{ となる確率は } \left(\frac{2}{3}\right)^2 \cdot \frac{1}{3} = \frac{\boxed{04}}{\boxed{27}} \quad \begin{matrix} (13)(14) \\ (15)(16) \end{matrix}$$

得点が 2^5 となるのは 4 回続けて異なる色の 2 個の玉を取り出す場合であるから,

$$\text{得点が } 2^5 \text{ となる確率は } \left(\frac{2}{3}\right)^4 = \frac{\boxed{16}}{\boxed{81}} \quad \begin{matrix} (17)(18) \\ (19)(20) \end{matrix}$$

(2) ゲーム G_n において

「得点が 2^{n-1} 以下となる確率が 0.99 以上」

\Leftrightarrow 「得点が 2^n となる確率が 0.01 未満」

$$\Leftrightarrow \left(\frac{2}{3}\right)^{n-1} < \frac{1}{100}$$

$$\Leftrightarrow \left(\frac{3}{2}\right)^{n-1} > 100 \Leftrightarrow (n-1) \log_2 \frac{3}{2} > \log_2 (2 \times 5)^2$$

$$\Leftrightarrow n-1 > \frac{2(1 + \log_2 5)}{\log_2 3 - 1} = \frac{2 \times (1 + 2.322)}{1.585 - 1} = \frac{6.644}{0.585} = 11.3 \dots$$

$$\therefore n \geq \boxed{13} \quad (21)(22)$$

(3) ゲーム G_n における得点の期待値 E_n は

$$\begin{aligned} E_n &= \sum_{k=1}^{n-1} 2^k \cdot \left(\frac{2}{3}\right)^{k-1} \cdot \frac{1}{3} + 2^n \cdot \left(\frac{2}{3}\right)^{n-1} \\ &= \frac{2}{3} \sum_{k=1}^{n-1} \left(\frac{4}{3}\right)^{k-1} + 2 \left(\frac{4}{3}\right)^{n-1} \\ &= \frac{2}{3} \cdot \frac{\left(\frac{4}{3}\right)^{n-1} - 1}{\frac{4}{3} - 1} + 2 \left(\frac{4}{3}\right)^{n-1} \\ &= 4 \left(\frac{4}{3}\right)^{n-1} - 2 = \frac{\boxed{03}}{\boxed{23}(24)} \left(\frac{\boxed{4}}{\boxed{3}} \right)^n + \frac{\boxed{-2}}{\boxed{27}(28)} \quad \begin{matrix} (25) \\ (26) \end{matrix} \end{aligned}$$

[3] $\triangle OAB$ の面積は

$$\frac{1}{2}|4 \times 5 - 3 \times 2| = \boxed{7} \quad (29)$$

C は AB を 1 : 2 に内分するから , 分点公式より

$$\vec{OC} = \frac{2\vec{OA} + \vec{OB}}{1+2} = \frac{2}{3}(4, 3) + \frac{1}{3}(2, 5) = \left(\frac{10}{3}, \frac{11}{3}\right)$$

$\vec{OD} = 3\vec{OC}$ より

$$D(\boxed{10}, \boxed{11})$$

(30)(31) (32)(33)

点 O に関して点 A と対称な点の座標は $(\boxed{-4}, \boxed{-3})$ であり , 点 O に関して点 B と

対称な点の座標は $(\boxed{-2}, \boxed{-5})$ である。

点 E を固定して , 点 F を $\triangle OAB$ の周および内部で動かすと ,

$$\vec{OP} = 2\vec{OE} + \vec{OF}$$

を満たす点 P が描く図形は $\triangle OAB$ を $2\vec{OE}$ だけ平行移動したものである。次に , 点 E を $\triangle OAB$ で動かすと , $\vec{OU} = 2\vec{OE}$ なる点 U が O, (8, 6), (4, 10) を頂点とする三角形の周および内部を動くから , S は

$$\vec{OP} = s\vec{OA} + t\vec{OB}, \quad s \geq 0, t \geq 0, s + t \leq 3$$

なる点 P が描く図形であることがわかり ,

$$\text{面積が } 7 \times 3^2 = \boxed{63} \text{ である } \boxed{3} \text{ 角形}$$

(42)(43) (44)

をなす。

点 F を固定して , 点 E を動かすと

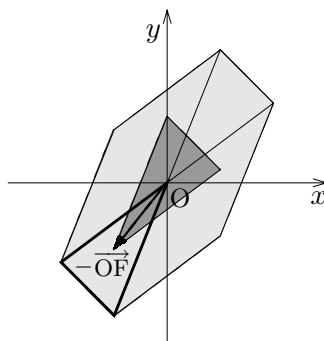
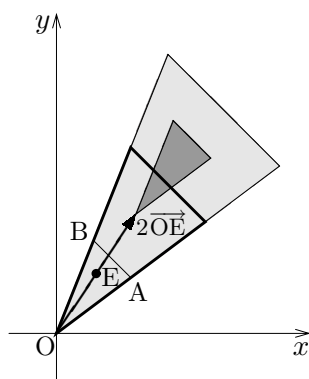
$$\vec{OQ} = \vec{OE} - \vec{OF}$$

を満たす点 Q が描く図形は $\triangle OAB$ を $-\vec{OF}$ だけ平行移動したものである。次に , 点 F を $\triangle OAB$ で動かすと , $\vec{OV} = -\vec{OF}$ なる点 V が $\triangle OAB$ を原点に関して対称移動させた三角形領域を動くから , T は $\triangle OAB$ を 6 つ合わせたような

$$\text{面積が } 7 \times 6 = \boxed{42} \text{ である } \boxed{6} \text{ 角形}$$

(45)(46) (47)

をなす。



[4]

(1) 仮定より

$$A = (x^2 - a)C + x + 1, \quad B = (x^2 - a)D + x \quad (C, D \text{ は } x \text{ の整式})$$

と表されるから,

$$\begin{aligned} AB &= (x^2 - a)\{(x^2 - a)CD + xC + (x + 1)D\} + x(x + 1) \\ &= (x^2 - a)\{(x^2 - a)CD + xC + (x + 1)D\} + x^2 - a + x + a \\ &= (x^2 - a)\{(x^2 - a)CD + xC + (x + 1)D + 1\} + x + a \end{aligned}$$

を $x^2 - a$ で割ったときの余りは

$$x + a \quad (\text{答})$$

$$\begin{aligned} (2) \quad x^{150} &= (x - a + a)^{150} = \sum_{k=0}^{150} {}^{150}C_k (x - a)^k a^{150-k} \\ &= (x - a)Q_1 + a^{150} \quad (Q_1 \text{ は } x \text{ の整式}) \end{aligned}$$

を $x - a$ で割ったときの余りは

$$a^{150} \quad (\text{答})$$

(注) 剰余の定理を用いてもよい。

$$\begin{aligned} (3) \quad x^{150} &= (x^2)^{75} = (x^2 - a + a)^{75} \\ &= \sum_{k=0}^{75} {}^{75}C_k (x^2 - a)^k a^{75-k} \\ &= (x^2 - a)Q_2 + a^{75} \quad (Q_2 \text{ は } x \text{ の整式}) \end{aligned}$$

を $x^2 - a$ で割ったときの余りは

$$a^{75} \quad (\text{答})$$

(4) (3)の途中式より

$$x^{151} = x^{150} \cdot x = (x^2 - a) \cdot xQ_2 + a^{75}x \quad (Q_2 \text{ は } x \text{ の整式})$$

となるから, x^{151} を $x^2 - a$ で割ったときの余りは

$$a^{75}x \quad (\text{答})$$

$$\begin{aligned} (5) \quad x^{151} &= x(x^5)^{30} = x(x^5 - a + a)^{30} \\ &= x \sum_{k=0}^{30} {}^{30}C_k (x^5 - a)^k a^{30-k} \\ &= (x^5 - a)Q_3 + a^{30}x \quad (Q_3 \text{ は } x \text{ の整式}) \end{aligned}$$

を $x^5 - a$ で割ったときの余りは

$$a^{30}x \quad (\text{答})$$

(注) (1)の解答からもわかるように, 「余りの積にだけ注目すればよい」ことが本質である。(1), (3), (4)の別解として, $x^2 - a$ で割ったときの余りを $bx + c$ とでもおき, $x = \pm\sqrt{a}$ を代入して b, c についての連立方程式を導く解法も考えられる。

[5]

(1) 真数条件より

$$x > 0, \quad y > 0 \quad \dots\dots \textcircled{1}$$

であり,

$$3(\log_2 x - 1) + 1 = 3 \log_2 x - 2 = \log_2 \frac{x^3}{4}$$

$$2(\log_2 x - 1) + 1 = 2 \log_2 x - 1 = \log_2 \frac{x^2}{2}$$

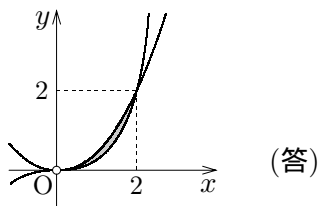
および (底) > 1 より, 与えられた不等式は

$$\frac{1}{4}x^3 \leq y \leq \frac{1}{2}x^2 \quad \dots\dots \textcircled{2}$$

 $x > 0$ のもとで

$$\frac{1}{4}x^3 \leq \frac{1}{2}x^2 \iff x^2(x-2) \leq 0 \iff 0 < x \leq 2$$

であるから, $\textcircled{1}$ かつ $\textcircled{2}$ を図示することにより, D は次図の網目部分(境界については原点は含まず, それ以外の点は含む)となる。

(2) 点 (x, y) が D 内を動くとき, $x \leq 2$ かつ $y \leq 2$ であるから,

$$(x, y) = (2, 2) \text{ のとき } x + y \text{ は最大値 } 4 \quad (\text{答})$$

をとる。

(3) $x - y = k$ とおくと,

$$y = x - k$$

は傾き 1, y 切片 $-k$ の直線を表し, D と共有点をもつときの k の最大値 ($-k$ は最小) が求めるものである。

$$\left(\frac{1}{4}x^3\right)' = \frac{3}{4}x^2 = 1 \quad \text{かつ} \quad 0 < x \leq 2$$

を解くと $x = \frac{2}{\sqrt{3}}$ であり, $y = x - k$ が

$$(x, y) = \left(\frac{2}{\sqrt{3}}, \frac{2}{3\sqrt{3}}\right)$$

における $y = \frac{1}{4}x^3$ の接線となるとき k は最大となるから,

$$x - y \text{ の最大値は } \frac{2}{\sqrt{3}} - \frac{2}{3\sqrt{3}} = \frac{4\sqrt{3}}{9} \quad (\text{答})$$

[6]

(1) 座標平面上で,

 A は原点を中心とする半径 $|k|$ の円の内部 B は放物線 $y = \frac{1}{2}x^2 - 2k$ を境界として y 座標が大きい側の領域を表すから, $A \cap B = \emptyset$ となるための条件は

$$|k| \leq -2k \text{ かつ } k \neq 0 \quad \therefore k < 0 \quad (\text{答})$$

(2) $A \subset B$ のとき, 特に

$$-2k < 0 \text{ すなわち } k > 0$$

が必要である。 $k > 0$ のもとで,

$$A \subset B \iff y = \frac{1}{2}x^2 - 2k \text{ 上の任意の点 } \left(t, \frac{1}{2}t^2 - 2k\right) \text{ が } x^2 + y^2 \geq k^2$$

$$\iff t^2 + \left(\frac{1}{2}t^2 - 2k\right)^2 \text{ の最小値が } k^2 \text{ 以上}$$

ここで,

$$\begin{aligned} f(t) &= t^2 + \left(\frac{1}{2}t^2 - 2k\right)^2 \\ &= \frac{1}{4}t^4 - (2k-1)t^2 + 4k^2 \\ &= \frac{1}{4}\{t^2 - 2(2k-1)\}^2 - (2k-1)^2 + 4k^2 \\ &= \frac{1}{4}\{t^2 - 2(2k-1)\}^2 + 4k - 1 \end{aligned}$$

と変形されるから, 条件は $k > 0$ のもとで

$$\begin{cases} 2(2k-1) \leq 0 \text{ のとき } f(0) = 4k^2 \geq k^2 \\ 2(2k-1) \geq 0 \text{ のとき } f(2(2k-1)) = 4k - 1 \geq k^2 \end{cases}$$

 $4k^2 \geq k^2$ は $\left(0 < k \leq \frac{1}{2}\right)$ のもとで任意の実数 k に対して成り立ち,

$$4k - 1 \geq k^2 \iff k^2 - 4k + 1 \leq 0 \iff 2 - \sqrt{3} \leq k \leq 2 + \sqrt{3}$$

であるから, 求める k の値の範囲は

$$0 < k \leq 2 + \sqrt{3} \quad (\text{答})$$